

## 34<sup>a</sup> Edición de los Juegos Municipales Temporada 2016-17

### CAMBIOS EN EL REGLAMENTO DE FÚTBOL 7 Y FÚTBOL 11

La IFAB (organismo de la FIFA encargado de las reglas del fútbol), ha modificado el texto y algunas normas de las reglas de este deporte. Estos cambios los hemos resumido, para aplicarlos en esta temporada. No obstante hemos colgado en la web el reglamento oficial y las modificaciones, para consultar.

#### **Regla 5. EL ÁRBITRO**

- El árbitro no podrá cambiar una decisión, en la que se da cuenta que es incorrecta, una vez reanudado el juego,

#### **Regla 8. SAQUE INICIAL**

- El saque inicial se podrá ejecutar hacia atrás o hacia adelante, y los jugadores atacantes deberán estar en su propio campo, los defensores a 9,15 m del balón.

- Se podrá marcar gol directamente desde el saque inicial.

#### **Regla 12. FALTAS Y CONDUCTA IMPROCEDENTE**

- Los tiros libres directos, indirectos, y penaltis sólo podrán concederse por infracciones cometidas cuando el balón esté en juego.

- Se concederá tiro libre directo o penalti si un jugador comete alguna de las siguientes infracciones sobre un adversario. Cargar, saltar, empujar, intentar golpear, zancadillar. El árbitro considerará si la acción es imprudente, temeraria y con uso excesivo de la fuerza.

- Imprudente: cuando el jugador actúa sin precaución pero no hay riesgo de lesión. No hay sanción disciplinaria.
- Temeraria: cuando el jugador realiza una acción sin tener en cuenta el riesgo hacia su adversario. Deberá ser amonestado.
- Con uso excesivo de la fuerza: cuando un jugador se excede en la fuerza con violencia, poniendo en peligro la integridad física del adversario. El jugador será expulsado.

- La ley de la ventaja no se aplicará en el caso de entradas de extrema dureza, actos violentos o faltas merecedoras de la segunda amonestación, excepto cuando se trata de una oportunidad de gol. El árbitro expulsará al jugador cuando el balón deje de estar en juego. Si el jugador que realiza la acción interfiere en el juego, el árbitro detendrá el juego para expulsarle y se reanudará con tiro libre indirecto para el equipo contrario.

- Cuando un defensa cometa una falta en la que evite una ocasión de gol en el área, se sanciona con penalti y tarjeta amarilla.

- Si un jugador de banquillo, delegado y/o persona que figura en acta invade el terreno de juego durante un partido, se sancionará con tiro libre directo para el equipo contrario, en el lugar donde se encontraba el balón en juego. Si el balón se encontrase dentro del área de penalti, se sancionará con penalti.

- Se mantendrá la expulsión en las siguientes acciones:

- Cuando el jugador evite una ocasión de gol tocando el balón con la mano de forma voluntaria.
- Si la falta consiste en sujetar, agarrar, empujar, golpear, sin opción de jugar el balón.
- Si la falta fuera sancionable con tarjeta roja fuera del área.

- Cuando el balón está en juego y un jugador comete una infracción sobre un compañero de equipo, suplente, miembro del cuerpo técnico o del equipo arbitral, se sanciona con libre directo a favor del equipo contrario, y penalti si el balón está dentro del área (antes libre indirecto o bote neutral).

### **Regla 13. TIROS LIBRES O GOLPEOS A BALÓN PARADO**

- Si al sacar un tiro libre el adversario no se encuentra a 9,15m. se volverá a ejecutar el lanzamiento, salvo que el árbitro conceda la ley de la ventaja. Si un jugador ejecuta el lanzamiento rápido y un defensor se encuentra a menos de 9,15m. e intercepta el balón, se permitirá continuar el juego. Cuando un adversario obstaculice deliberadamente la ejecución de un tiro libre situándose a menos de 2 m., será amonestado por retrasar la reanudación de juego.

### **Regla 14. EL PENALTI**

- Si un defensor comete una falta fuera de la línea de fondo hasta la intersección con la línea del área grande se pitará penalti.

- Se sancionará con libre indirecto cuando el jugador que lanza, cometa las siguientes infracciones, independientemente que marque gol o no.

- Si lanza hacia atrás.
- Si lo ejecuta un jugador distinto al establecido, amonestará al lanzador.
- Cuando realice una finta justo antes de golpear el balón, sólo se permiten las fintas durante la carrera, al jugador lanzador.

- El portero será amonestado si se mueve antes de que el balón sea golpeado, independientemente que le marque gol o no.

### **Regla 15. EL SAQUE DE BANDA**

- Si un adversario se acerca a menos de 2m. del lugar donde se ejecuta el saque para obstaculizar o impedir el saque, será amonestado y se concederá un tiro libre indirecto si ya se ejecutó el saque.

### **Regla 16. EL SAQUE DE META**

- Desde este saque se puede marcar gol en portería contraria, pero puede ocurrir que al sacar el portero-jugador golpee mal y una ráfaga de viento introduzca el balón en su portería, se concederá saque de esquina para el adversario.