

NORMAS DE COMPETICIÓN EN BALONCESTO. JUEGOS MUNICIPALES. TEMPORADA 2017-18 CATEGORÍA: SENIOR

- 1.- La duración de los partidos será de 4 períodos de 12 minutos cada uno, parándose el tiempo en el último minuto de cada período cuando el balón no esté en juego.
- 2.- En la categoría Senior, para poder participar en un partido, es necesario presentar el DNI, pasaporte o carnet de conducir.
- 3.- Para el inicio de un partido es imprescindible que haya un mínimo de 5 jugadores presentes por equipo en el terreno de juego. Si en el transcurso del partido, algún equipo se queda con 4 jugadores se podrá continuar el partido. El máximo de jugadores que se podrá inscribir en un equipo es de 18.
- 4.- El tiempo de cortesía cuando un equipo se retrasa es de 5 minutos. Cuando un equipo se ha retrasado, el árbitro debe ajustar el tiempo de juego para que no altere el horario del siguiente partido.
- 5.- En el caso de balón retenido se aplicará el procedimiento de posesión alterna.
- 6.- Es obligatorio que los equipos se presenten a los partidos con la uniformidad del mismo color y los dorsales visibles en las camisetas. Si no fuese así, el árbitro lo reflejará en el acta del partido. En caso de coincidencia de color de ambos equipos, deberá cambiar el equipo que figure como visitante en la convocatoria.
- 7.- El empate es resultado válido.
- 8.- En la zona de banquillos sólo podrán estar aquellas personas acreditadas e inscritas en el acta del partido.
- 9.- Un jugador será descalificado del partido cuando cometa dos faltas por conducta antideportiva, por dos faltas técnicas o una falta antideportiva y una falta técnica, y por acumulación de 5 faltas personales.

Octubre de 2017.



NORMAS DE COMPETICIÓN EN BALONCESTO. JUEGOS MUNICIPALES. TEMPORADA 2017-18 CATEGORÍAS: BENJAMIN, ALEVIN E INFANTIL

- 1.- La duración de los partidos será de 4 períodos de 10 minutos a reloj corrido, parándose el tiempo en el último minuto de cada período cuando el balón no esté en juego. En cada período se podrá solicitar un tiempo muerto de 30 segundos, parándose el tiempo de juego. Los tiempos de descanso serán de 1 minuto entre cada período, y de 5 en la mitad del partido.
- 2.- Para el inicio de un partido es imprescindible que haya un mínimo de 4 jugadores presentes por equipo en el terreno de juego. El máximo de jugadores que se podrá inscribir en un equipo es de 18.
- 3.- Es necesario presentar la ficha de los JJMM para participar en los partidos.
- 4.- El tiempo de cortesía cuando un equipo se retrasa es de 15 minutos. Cuando un equipo se ha retrasado, el árbitro debe ajustar el tiempo de juego para que no altere el horario del siguiente partido.
- 5.- Obligatorio que los equipos se presenten a los partidos con la uniformidad del mismo color y los dorsales visibles en las camisetas. Si no fuese así, el árbitro lo reflejará en el acta del partido. En caso de coincidencia de color de ambos equipos, deberá cambiar el equipo que figure como visitante en la convocatoria.
- 6.- En la zona de los banquillos solo podrán encontrarse las personas acreditadas e inscritas en el acta.
- 6.- Es obligatoria la defensa individual. No está permitida la defensa en zona.
- 7.- El empate es resultado válido.
- 8.- Solo se anotarán canastas de 3 puntos en la categoría Infantil.
- 9.- No se aplica la alternancia, ni la posesión de 24 segundos.
- 10.- En caso de balón retenido entre dos jugadores se realiza el salto con los jugadores implicados.
- 11.- Se cerrará el marcador cuando un equipo llegue a los 50 puntos de diferencia, y se seguirá anotando el resto de acciones e incidencias en el acta, hasta el final del partido.

Las Rozas de Madrid, noviembre de 2017.

NORMAS DE COMPETICIÓN EN BALONCESTO. JUEGOS MUNICIPALES. TEMPORADA 2017-18 CATEGORÍA: JUVENIL Y CADETE

- 1.- La duración de los partidos será de 4 períodos de 12 minutos cada uno, parándose el tiempo en el último minuto de cada período cuando el balón no esté en juego.
- 2.- En estas categorías, para poder participar en un partido, es necesario presentar el DNI, pasaporte o carnet de conducir.
- 3.- Para el inicio de un partido es imprescindible que haya un mínimo de 5 jugadores presentes por equipo en el terreno de juego. El máximo de jugadores que se podrá inscribir en un equipo es de 18.
- 4.- El tiempo de cortesía cuando un equipo se retrasa es de 15 minutos. Cuando un equipo se ha retrasado, el árbitro debe ajustar el tiempo de juego para que no altere el horario del siguiente partido.
- 5.- En el caso de balón retenido se lanzará el balón y saltarán los jugadores implicados.
- 6.- Es obligatorio que los equipos se presenten a los partidos con la uniformidad del mismo color y los dorsales visibles en las camisetas. Si no fuese así, el árbitro lo reflejará en el acta del partido. En caso de coincidencia de color de ambos equipos, deberá cambiar el equipo que figure como visitante en la convocatoria.
- 7.- El empate es resultado válido.
- 8.- En la zona de banquillos sólo podrán estar aquellas personas acreditadas e inscritas en el acta del partido.
- 9.- Un jugador será descalificado del partido cuando cometa dos faltas por conducta antideportiva o por dos faltas técnicas.
- 10.- Se cerrará el marcador cuando un equipo llegue a los 50 puntos de diferencia, y se seguirá anotando el resto de acciones e incidencias en el acta, hasta el final del partido.



Noviembre de 2017.